

TP Simulation de lancers d'un dé

I - Simulation de 10 lancers d'un dé.

1) Reproduis le tableau ci-dessous dans une feuille de calcul :

	A	B	C	D	E
1	Résultat du lancer de dé		Face du dé	Nombre d'apparitions	Fréquence d'apparition
2			1		
3			2		
4			3		
5			4		
6			5		
7			6		
8			TOTAL		
9					
10					
11					

2) a) Saisis la formule =ENT(6*ALEA0)+1) dans la cellule A2.

Cette formule choisit au hasard un nombre entier compris entre 1 et 6.

b) Étire la formule jusqu'en A11.

3) Quelle formule dois tu saisir en : D2 ? D8 ?

4) Quelle formule dois tu saisir en : E2 ? E8 ?

Vérification : puis note dans le tableau ci-dessus les résultats obtenus.

II - Simulation de 100 lancers d'un dé.

Modifie le tableur afin de simuler 100 lancers.

Vérification :

Reporte tes résultats dans le tableau ci-contre.

C	D	E
Face du dé	Nombre d'apparitions	Fréquence d'apparition
1		
2		
3		
4		
5		
6		
TOTAL		

III - Simulation de lancers d'un dé.

1) Choisis un nombre supérieur à 1 000 puis modifie le tableur afin de simuler lancers.

Vérification : puis note dans le tableau ci-dessous les résultats obtenus.

C	D	E
Face du dé	Nombre d'apparitions	Fréquence d'apparition
1		
2		
3		
4		
5		
6		
TOTAL		

2) Rassemble tes résultats ci-dessus avec ceux d'autres groupes puis complète le tableau :

C	D	E
Face du dé	Nombre d'apparitions	Fréquence d'apparition
1		
2		
3		
4		
5		
6		
TOTAL		

3) a) Vers quel nombre chaque fréquence semble t-elle se rapprocher ?

b) Que représente ce nombre ?

Vérification :