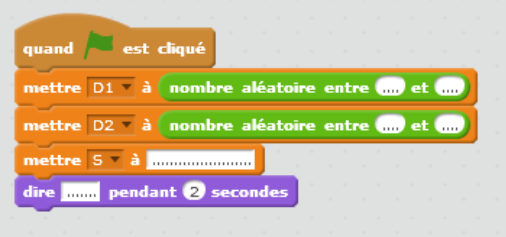
TP Scratch

1) Crée trois variables D1, D2 et S. Que représentent-elles ?

…….

…….



2) Construis et complète le script ci-contre :

3) Lance 36 fois le programme puis complète le tableau suivant :

Somme	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Nombre d'apparitions											
Fréquence d'apparition											

Vérification :

4) Regroupe les résultats de la classe puis complète le tableau ci-dessous :

Somme	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Nombre d'apparitions											
Fréquence d'apparition											